

2024 Okay Gür Türkiye Kış Açık Takımlar Şampiyonası Turnuva Katılım ve Yarışma Koşulları

Son güncelleme: **15.03.2024**

Bu belgede açık olarak belirtilmeyen durumlarda WBF 2017 Briç Yasaları ve Türkiye Briç Federasyonu Yarışma Talimatı (adresi aşağıda) hükümleri geçerlidir (söz konusu iki belge arasında çelişki olması halinde işbu belge geçerlidir):
http://tbricfed.org.tr/docs/talimatlar/2017/tbf_br_yarima_talmati.pdf

1. TURNUVA KATILIM VE KAYIT

1.1 İl Şampiyonası düzenleyen illerden katılacaklar

Takımlar 4-8 sporcudan oluşur. Takımda en fazla 2 yabancı sporcu bulunabilir ve aynı anda ikisi sahaya çıkabilir. Turnuvaya kayıt sırasında vizesi olan sporcuların kayıt olmasına izin verilecektir. Turnuvayı oynayabilmek için bütün sporcuların il/ilçe spor müdürlüklerinde lisans/vize işlemlerini tamamlaması gerekir. Lisans işlemlerinin kontrol edilmesi il temsilcisinin sorumluluğundadır. TBF il temsilcisi ile koordineli bir şekilde hareket edecektir. 2023 yılında başlayıp tamamlanmayan il elemelerinde oyuncuların 2024 vize işlemlerinin yapılması il temsilcisinin kontrolindedir. Elemeleri 2024 yılında başlayacak illerin oyuncularının 2024 vizelerinin yapılmış olması gereklidir.

1.2 İl Şampiyonası düzenlemeyen illerden katılacaklar

Bir ilde il takım şampiyonası düzenlenebilmesi için en az 4 takımın katılımı gereklidir. İl elemesi yapılmayan/yapılmayan illerde en az 10 vizeli sporcu bulunması şartı ile 1 takım ili temsilen finallere doğrudan katılım hakkı elde edecektir. Doğrudan finallere katılma hakkı kazanan illerde diğer illerden en çok iki sporcu yer alabilir. Türkiye Şampiyonası Finallerine katılacak takım sayısı 168'dir.

1.3 Takıma yeni oyuncu eklenmesi

Takımlar azami oyuncu sayısını aşmamak kaydıyla turnuvanın yapıldığı ilde veya başka bir ilde düzenlenen kış dördümlü turnuvalarının herhangi bir aşamasında oynamamış olmak koşulu ile - kaydolmuş veya kaydolmamış- başka bir sporcuyu takıma alabilirler. Takımdaki azami oyuncu sayısı 8'dir. Yönetim kurulun özel bir kararı olmadığı sürece azami sporcu sayısı aşılamaz.

1.4 Turnuva kaydı

İl temsilcileri final etabına katılacak takımların listesini 13.02.2024 'a kadar mp@tbricfed.org.tr adresine mail yoluyla bildirmelidir. Bu bildirimlere göre final kayıtları 13.02.2024 tarihinde açılacaktır. Final kayıtları 26.02.2024 17:59'a kadar yapılabilir. Kayıt süresi dolduktan sonra kayıt yaptırmayan takımların yerine aynı ilden sıradaki takıma hak verilecektir. Bir ilden katılan takım çıkmaması durumunda bu hak, küsurat sıralamasında kalınan yerden devam edilerek illere devredilecektir. Küsurat kalmaması durumunda takım sayısı sıralamasına göre devam edilecektir. İl Kış Dördümlü sonuçları en geç 19.02.2024 23:59'a kadar masterpoint sistemine girilmiş olmalıdır. Sisteme girişin yapılması il temsilciliğinin

sorumluluğundadır. Yedek takımlar buradaki sonuçlara göre çağrılacaktır. Sonuçlarını yüklememiş olan illerden yedek takımlar turnuvaya alınmayacaktır.

Yedek takımların kayıtları ile beraber son kayıt tarihi 04.03.2024 saat 17:59'dur.

1.5 Turnuva Ücreti

Genel Giderler 4.000TL ve Katılım Payı 500TL olarak belirlenmiştir. 27.12.2023 tarihli ve E-6519176 sayılı Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü'nün ilgili yazısı ile katılım ücreti alınmaması gerektiğinden, takım başına ödenecek genel gider bedeli 4.000TL'dir. Ayrıca genel giderler için nakavt aşamasında, bir kereye mahsus olmak üzere 2.000TL daha nakit olarak salonda alınacaktır.

1.6 Kurallara aykırı kurulmuş takımlar

Bir takım Turnuva kaydını yaptırmış olsa dahi kontroller sırasında turnuva katılım koşullarına aykırı bir kadro kurduğu tespit edilirse turnuva ücretinin %80'i iade edilir ve turnuva kaydı iptal edilir. Turnuva kaydı iptal edilen takımlar ve iptal nedeni de TBF turnuva sayfasında açıklanacaktır.

2. Turnuva Formatı

2.1 Eleme Grupları

2.1.1 Genel

Eleme grubu maç skorları, WBF tarafından belirlenmiş 20 VP skalası üzerinden hesaplanacaktır. Gruplarda "BYE" olan takım varsa BYE olduğu maçtan 12 VP alır.

Gruplardaki takım sayısı ve oynanacak bord sayısı kayıtlar kapandıktan sonra belli olacaktır.

2.1.2 Grupların belirlenmesi

Takımlar, takım kayıt listesinde adı bulunan **tüm oyuncuların Sarı Masterpoint ortalamasına** göre sıralanırlar. Grupların belirlenmesinden sonra takıma katılan veya takımdan ayrılan oyuncuların olması halinde, TBF'nin söz konusu değişiklikler çerçevesinde gruplarda değişiklik yapma hakkı saklıdır.

Takımlar gruplara aşağıdaki **örnek** tabloda görülen akış yöntemine uygun şekilde dağıtılır.

Grup-A	Grup-B	Grup-C	Grup-N	Grup-O	Grup-P
1.Takım	2.Takım	3.Takım	14.Takım	15.Takım	16.Takım
32.Takım	31.Takım	30.Takım	19.Takım	18.Takım	17.Takım
33.Takım	34.Takım	35.Takım			

Aynı ilden katılan takımlar aynı gruba düştüğü zaman farklı gruplarda yarışmasını sağlamak amacı ile, yukarıdaki tabloda belirtilen takım dağılım yöntemine göre sıradaki takım, farklı şehir kriterini sağlayan ilk gruba kaydırılacaktır. bulunduğu satırda kaydırılacaktır. Gruplar 14 Mart 2024 tarihinde TBF sitesinde ilan edilecektir.

2.1.3 Gruplarda aynı VP ile tamamlayan takımlar arasında sıralamanın belirlenmesi

İki takımın grupta aynı VP ile tamamlaması durumunda aralarında yapılan maçın sonucuna bakılır. Maçı kazanan takım bir üst sırada yer alır.

Maçın 10-10 berabere bitmiş olması durumunda grup maçlarında daha çok IMP toplayan takım bir üst sırada yer alır.
IMP'lerin eşit olması durumunda Başhakem'in belirleyeceği yöntem ile kura çekilir.

2.1.4 Eleme Grubundan Nakavt aşmasına çıkma

Nakavt aşamasına 64 takım katılacaktır. Her gruptan ilk dörde giren takımlar nakavt aşamasına katılma hakkı elde edecektir. Gruplarını ilk sırada bitiren takımlar diğer grupların dördüncüleriyle, ikinci bitiren takımlar diğer grupların üçüncüleriyle oynayacaklardır. Eleme grubunda aynı grupta oynayan takımların KO grubunda karşılaşma ihtimali vardır.

2.1.5 Takımdaki Oyuncu Sayısının 4'ün altına düşmesi

Bir takımdaki oyuncu sayısı herhangi bir neden ile 4'ün altına düşerse, ve takım şampiyonaya 8 oyuncu ile başlamış olduğu için Madde 1.3 çerçevesinde takıma yeni oyuncu eklenemiyor ise bu takımın oynayamayacağı tüm maçlar hakkında Madde 2.1.6 uyarınca "maça çıkamamış takım" kuralı uygulanır. Takıma dokuzuncu bir oyuncunun ikame edilmesine izin verilmez.

2.1.6 Maça Çıkmaması Durumunda Skor Hesaplanması

Lig usulü yapılan grup maçlarında, bir takımın herhangi bir nedenle maça çıkmaması durumunda, **kusursuz takım, 13 VP veya aşağıdaki formül sonucu hesaplanacak skordan YÜKSEK OLANINI** alır:

$$\frac{3}{4} \times 20 \left(\frac{\frac{x}{20-x}}{\frac{x}{20-x} + \frac{y}{20-y}} \right) + 5$$

x: Kusursuz takımın VP ortalaması

y: Maça çıkmayan takımın VP ortalaması

Örneğin, kusursuz takımın ortalaması 10,5 VP, ve maça çıkmayan takımın ortalaması 5 VP ise, kusursuz takım bu maçtan 16,52 VP alır

Maça çıkmayan takımın skoru ise, kusursuz takımın yukarıdaki şekilde belirlenmiş olan maç skorunun 20 VP'den çıkarılması yolu ile hesaplanır. Başhakemin, koşullar çerçevesinde gerekli gördüğü takdirde, maça çıkmayan takımın skorunu düşürme hakkı saklıdır.

Yukarıdaki formül yalnızca lig usulü oynanan grup maçları için geçerli olup, turnuvanın swiss formatında oynanması durumunda kusursuz takım 13 VP, maça çıkmayan takım ise 7 VP alır. Başhakemin, koşullar çerçevesinde gerekli gördüğü takdirde, maça çıkmayan takımın skorunu düşürme hakkı saklıdır.

2.2 Nakavt Turları

2.2.1 Genel

Nakavt maçları 14'er boardluk 4 devre üzerinden oynanacaktır. Yarı final ve final maçları 16 boardluk 4 devre üzerinden oynanacaktır. Yarı final maçlarında mağlup olan takımlar 3. olmuş sayılır. MP olarak 3. ve 4.'nün mp ortalamasını alırlar.

2.2.2 Eşitlik durumunda

Takımlar eşitlik durumunda 4 ekstra board oynayacaklardır. 4 board sonunda eşitlik bozulmazsa eşitlik bozulana kadar 1er board oynamaya devam edeceklerdir.

2.2.3 Nakavt Eşleşmeleri

Gruplardan çıkan 64 takım, gruplarda elde ettikleri derece ve aynı dereceyi elde edenler ilk 4 takımla oynadıkları maçlardan elde ettikleri puana göre sıralanırlar. (Örneğin, en iyi ilk 4 maç puanına sahip grubunu birinci olarak bitiren takım 1 numaralı takım olur). 1-16 nolu takımlar grup birincileri 17-32 arası takımlar grup ikincileri , 33-48 arası takımlar grup üçüncüleri , 49-64 arası takımlar grup dördüncüleri arasındaki sıralamaya göre belirlenecektir.

İki veya daha çok takımın "derece" değerlendirilmesinde toplanan VPnin aynı çıkması durumunda, eşitlik bozuluncaya kadar sırasıyla gruptaki alt sırasındaki takımlarla yaptığı maçlara bakılır.

Örneğin : İlk dört takım ile yaptıkları eşit çıkan 5. Sıradaki takımlar sırası ile, önce 6.larla , o da eşit çıkarsa 7.lerle ...

Hiçbir şekilde eşitlik bozulmazsa Turnuva başhakemi belirleyeceği yöntem ile kura çeker.

Daha sonraki nakavt turlarında eşleşmeler aşağıdaki tablolara göre yapılacaktır.



3. Turnuvada kullanılacak sistemler ve konvansiyon kartları:

3.1 Kullanabilecek sistemler :

HUM (Highly Unusual Methods) veya Kahverengi Etiketli konvansiyonlar kullanılamaz. HUM ve Kahverengi etiketli sistemler TBF Merkez Hakem Komitesi tarafından tanımlanmış ve TBF web sitesinde yayınlanmıştır.

TBF Turnuvalarında sistematik olarak 13OP ve altında yapılabilen 1NT açışı (zayıf NT veya mini NT) sadece 4432, 4333,5332,5422 ve 6322 dağılımlarla mümkündür; herhangi bir renk tek olamaz. En az 14 OP ile yapılan 1NT(kuvvetli NT) açılışlarında ise herhangi bir renk tek (4441 ve 5431) olabilir. Sık sık veya sistematik olarak tek ile açan ortaklıklar hangi durumlarda tek olabileceğini konvansiyon kartlarına yazmalıdırlar. 1NT açışı dengeli eller hariç özel bir dağılım gösteriyorsa bu dağılım sınırlamaları geçerli değildir, ör: 1NT- 5+4+ minörler 11-15 veya 1NT 10-16 5+ karo oynanabilir. Psikik 1Nt açışı ancak güçte büyük bir sapma da varsa olağan dışı dağılımlarla yapılabilir.

3.2 Konvansiyon Kartı

Sistem oynayan çiftlerin sistem özetlerini skor@tbricfed.org.tr adresine göndermeleri yada yanlarında yazılı çıktı olarak bulundurmaları zorunludur.

Her çift masaya 2 adet birbirinin aynı konvansiyon kartı ile gelir. Konvansiyon kartları maç öncesinde her iki rakibe teslim edilir, maç bitiminde geri alınır. Çiftlerin konvansiyon kartlarını rakibe vermiş olmaları pre-alert zorunluğunu ortadan kaldırmaz.

Konvansiyon kartı doldurulurken dikkat edilmesi gerekenler:

Sistem özeti bölümünde sistemin tanımı, bir seviyesindeki açışların kart adetleri, 1NT limiti bulunmalıdır.

Defans gerektiren özel konuşmalar bölümü sıra dışı açışları, konvansiyonel bütün zayıf açışları ve standart dışı araya girişleri kapsamalıdır.

Atak ve sinyaller bölümleri; Atak Stili, Ataklar ve Öncelik sırasına göre sinyaller, eksiksiz doldurulmalıdır.

Zayıf ve kuvvetli 1NTye araya giriş yöntemi ilgili bölümde bulunmalıdır.

Direk ve sıçramalı cue-bidler ve/veya sıçramalı araya girişler bölümünde (başka geçerli konvansiyon kartları için ilgili bölümde) çift renkli araya girişlerin tamamı açıklanmalıdır.

Masada iki konvansiyon kartı olmaması, iki kartın birbirinden farklı olması veya yukarıdaki alanların gereğince doldurulmamış olması durumunda hakem 1VP prosedür cezası uygulayacaktır.

KK nın ikinci sayfasında açışların açıklamaları ve yapay cevaplar gerekiyorsa gelişmeler ile birlikte yer almalı.

4. Cezalar

Şampiyona esnasında meydana gelen çeşitli kural ihlali, kusur ve benzeri olaylar için aşağıdaki cezalar uygulanır. Bu cezaların yürürlüğe girmesi için Başhakem, veya görevlendireceği bir hakem tarafından ilgili kişilere sözlü olarak tebliğ edilmesi yeterlidir. Bu belgede açık olarak belirtilmedikçe, Hakemlerin cezaların uygulanacağı konusunda önceden uyarı yapması gerekmez.

Maça geç başlama : Oyuncusu geciken her takıma 0,2 VP/dakika

Gecikme süresi, Başhakem tarafından anons edilen maç başlama saati ile geciken oyuncunun masaya oturması arasında geçen süredir. Örneğin bir takımın oyuncusu her hangi bir nedenle, Başhakem'den

özellikle izin almaksızın, masadaki yerini gecikmeli olarak alır ise o oyuncunun takımına 1 VP (5 dk x 0,2 VP) ceza uygulanır. Geciken oyuncunun takımındaki diğer 3 oyuncunun masadaki yerlerini zamanında almış olmaları, gecikme cezasını ortadan kaldırmaz. Bir maçta her iki tarafın oyuncuları da geciktiği takdirde yukarıda belirtilen ceza her iki takıma da ayrı ayrı uygulanır.

Maçı geç bitirme : 0,2 VP/dakika

Gecikme süresi, Başhakem tarafından anons edilen resmi maç bitiş saati ile geciken masadaki oyunun tamamlanması arasında geçen süredir. Gecikmenin sorumlusu tek bir takım ise söz konusu ceza yalnızca bu takıma uygulanır. Eğer gecikmenin hangi takımdan kaynaklandığı konusu netleştirilemiyor ise söz konusu ceza takımlara arasında eşit olarak paylaşılır. Örneğin bir maç remi süresinden 15 dk geç tamamlanırsa, ve Başhakem gecikmeden her iki takımın da eşit derecede sorumlu olduğuna karar verirse her iki takıma da 1,5 VP (15 dk x 0,1 VP) ceza uygulanır.

Konvansiyon kartsız maça çıkmak :

Cezası eleme grubunda 1VP , nakavt maçlarında 3 imp dir.

Nakavt için maçın imp skorundan ceza alan takımdan direk 3 imp çıkarılacaktır. Örneğin 23-25 biten maçta misafir takım bu cezayı almışsa sonuç 23-22 olur ve evsahibi kazanır. Turnuva hakemleri bazı maçlar kura ile konvansiyon kartı kontrolü yapacaktır.

Salonu izinsiz terk : 2 VP

Telefon cezası : 2 VP

Maçlardan önce oyuncular cep telefonlarını kapalı bir şekilde rakiplerinin görebileceği şekilde masaya koyabilirler. Ancak kapalı olmak zorundadır. (uçak modu geçerli değildir).

Sigara içme cezası : 2 VP

Bu ceza, bir oyuncunun Hakemden izin alarak salonu terk ettikten sonra bahçe, balkon, WC, vs (turnuva alanı sınırları dışında olsa dahi) herhangi bir yerde sigara içmesi halinde uygulanır. Bu cezanın uygulanması konusunda Turnuvada görevli herhangi bir Hakemin tesbiti yeterli olup Başhakemin ayrıca kanıt araması gerekmemektedir.

Line-up gecikme cezası : İlk gecikmede Hakem tarafından sözlü uyarı
İkinci kez tekrarında 1 VP
Daha sonraki her tekrarda 3 VP

Eller hakkında konuşmak : 2 VP

Gerek masada oyun esnasında, gerekse WC ve benzeri ortak alanlarda oyuncuların eller hakkında konuşmaları kesinlikle yasaktır. Hakem bu cezayı uygulamadan önce herhangi bir uyarıda bulunmak zorunda değildir.

Sözlü/Fiziksel saldırı : Diskalifiye

Rakibe, Hakemleri rencide edici hitap tarzı, hakaret, kaba davranış veya fiziksel saldırıda bulunanlar turnuvadan diskalifiye edilirler ve tedbirli olarak Disiplin Kuruluna sevk edilirler. Maçın bu şekilde yarıda kalarak sona ermesi halinde kusurlu oyuncunun tarafı 0 VP alır, kusursuz takımın maç skoru ise Madde 2.1.8 'de belirtilen formül uyarınca hesaplanır.

5. Takım Maçlarında Bozuk Bord Uygulaması

Bir ya da daha fazla bord maçın her iki masasında farklı dağılım, zon durumu veya dağıtım ile oynanmışsa;

Bordların en az yarısı karşılaştırılabilir şekilde oynandı ise;

Bir taraf kusurlu, diğer taraf tam kusursuzsa ilk bord A+ A- olarak skorlanır. Daha sonraki bozuk bordlar iptal edilir. Maç VP hesaplanırken iptal edilen bordlar toplam bord sayısından düşülür. Örneğin 14 bordluk bir maçta 2 bord bozuk bord nedeniyle iptal edilirse 12 bord VP skalası kullanılır.

Her iki taraf da kusursuz veya her iki taraf kısmen veya tamamen kusurlu ise, bozuk bordlar iptal edilir. Maç VP hesaplanırken iptal edilen bordlar toplam bord sayısından düşülür. Bordların yarısından azı karşılaştırılabilir konumda ise, Maçın tekrar edilmesi için yeterli zaman varsa ve koşullar uygunsa maç tekrar edilir. Maç tekrar edilemiyorsa, hakem bir takım en çok 13VP en az 7 VP alacak şekilde bir skor atar. Maç sonucunun belirlenmesinde kusur durumu ve karşılaştırılan bordlardaki skorlar dikkate alınır. Hiçbir bord karşılaştırılabilir durumda değilse; Maçın tekrar edilmesi için yeterli zaman varsa ve koşullar uygunsa maç tekrar edilir. Maç tekrar edilemiyorsa ve her iki taraf da kusursuzsa taraflar 12VP alır.

6. Maç Sırasında Uyulacak Kurallar

Hiçbir oyuncu kendi maçını seyredemez.

Bir oyuncu turnuva salonunu ancak hakeminin belirleyeceği bir kişi eşliğinde terk edebilir.

Maç sonucunda her iki takım oyuncularını da skorları, tuttukları skor kartları ve bridgemate'e girilen skorlar ile karşılaştırmak zorundadır.

Maçlar devam ederken oynayan bir oyuncunun salon içerisinde veya dışarısında sigara içtiği tespit edildiğinde normal IMP cezası dışında o maçtan sonraki 4 maç (grup maçlarında) veya 4 devre (nakavtlarda) oynayamaz.

Maçlar devam ederken oynamayan bir oyuncunun sigara içilmesi yasak alanlarda sigara içtiği tespit edildiğinde, normal IMP cezası dışında o maçtan sonraki 2 maç (grup maçlarında) veya 2 devre (nakavtlarda) oynayamaz.

7. Hakem kararlarına itiraz

Hakem kararlarına itiraz başhakeme yapılır. İtirazlar bir sonraki maçın başlangıç saatine kadar (eğer günün son maçı ise maçların bitiş saatinden 15 dakika sonrasına kadar) 450 TL depozitoyu ilgili hakeme vermek suretiyle yapılır .

7.1 İtirazların değerlendirilmesi

Hakem kararlarına itirazları reviewer inceleyecektir. Reviewer Osman Rahmi İYİLİKÇİ'dir.

8. Skor Düzeltme

Skor düzeltme MHK tarafından yayınlanmış olan Skor Düzeltme Prosedürüne göre yapılacaktır.

<http://tbricfed.org.tr/docs/MHK/SkorDuzeltme-Prosedur.pdf>

9. Masterpoint Kazanma

9.1 Takımın derecesine göre alınacak masterpointler

2024 Türkiye Kış Takımlar Şampiyonası Masterpoint Tablosu

Sıra	Masterpoint
1	80
2	65
3	55
4	49
5-8	33.75
9-16	20.25
17-32	14
33-64	12

9.2 Maçlar

- Oyuncunun bir maçtan masterpoint alabilmesi için o maçta en az 1 devre oynamış olması gerekir.
- Bir takımın yenen takım olarak masterpoint alabilmesi için hesaplanan yöntemle göre (IMP veya VP) maçı kazanmış olması gerekir.
- Bir maçın hükmen galibiyetle sonuçlanması veya oynanmaması durumunda o maça masterpoint verilmez.

9.3 Takımın derecesine göre alınacak masterpointler

Masterpoint kitapçığında aşağıdaki tanım yapılmıştır :

Çok etaplı takım maçı turnuvalarında bir sporcunun genel sıralamadan dolayı masterpoint alabilmesi için 6 oyuncudan daha fazla sporcudan oluşan takım maçı turnuvalarında turnuvanın tümünde ve ön eleme hariç kısmında bordların en az 1/4'ünde oynamış olması gerekmektedir.

Bir oyuncunun Masterpoint alabilmesi için grup maçlarında ve nakavtlarda takımın oynadığı toplam el sayısının en az 1/4'ünü oynamış olması gereklidir. (Devre hesabı yapılmayacaktır.)

10. Turnuva Dili

Turnuvanın resmi dili Türkçedir. Yabancı oyuncu oynatan takımlar rakibin talep etmesi durumunda tercüme için masada yardımcı olacak bir kişiyi görevlendirmek zorundadır.

11. Yayın Hakları

Turnuva internet üzerinden yayınlanacaktır. Yayınlanacak maçları TBF organizasyon komitesi belirler. Takımlar canlı yayınlanan maçlarda oynamayı reddedemezler. T.B.F. turnuva süresince salondan görüntü alabilir ve bu görüntüleri birç sporunun tanıtımı amacı ile kullanabilir. Sporcu veya seyirciler bu görüntülerin kullanımından ötürü herhangi bir hak talep edemezler.

12. İzleme ve gözlem

T.B.F.'nin, şampiyona süresince turnuva alanının (oyun salonu ve tüm idari ofisler dahil) tamamını veya belli bölümlerini kamera ile kaydetme yetki ve hakkı vardır. Bu, şampiyonanın güvenli ve sağlıklı bir ortam çerçevesinde gerçekleştirilmesi için uygulanmaktadır.

Federasyon yetkili veya görevlisi, duplikasyon veya skorizasyon yetkilisi, hakem, caddy, takım yöneticisi, sponsor, sporcu, izleyici, salon görevlisi, misafir ve sair her hangi bir neden ile turnuva alanında bulunan

istisnasız herkes, ses ve/veya görüntülerinin video kaydına alınabileceğini bu görüntülerin teknik, yasal veya disiplin amaçlı incelemeler için kullanılabilmesini, TBF tarafından gerekli görüldüğü takdirde bu kayıtların internet, sosyal medya veya diğer ortamlar kanalı ile yayınlanabileceğini, bu konuda her türlü tasarruf ve yetkinin Türkiye Briç Federasyonu'na ait olduğunu peşinen kabul eder.

13. Telefon ve Elektronik Cihazlar

Sporcuların turnuva salonuna telefon dışında herhangi bir elektronik cihaz getirmeleri yasaktır. Telefonlar ise oyun esnasında rakibin göreceği şekilde masa üzerinde veya yan tarafta bulunan sehpa veya sandalyenin üzerinde kapalı şekilde bulundurulmalıdır. Oyun salonunda kapalı olmayan telefon bulunduran tüm oyuncu, kaptan veya takım görevlilerine standard prosedür cezası uygulanacaktır.

Başhakemin talimatı ile oyun esnasında turnuva alanında bulunan herhangi bir kişi (veya kişiler) üzerinde telefon kontrolü yapılabilir. Bu kontrol sonucunda kusurlu bulunan (telefonu herkesin görebileceği şekilde ortada ve/veya kapalı olmayan) veya kontrolü reddeden kişilerin maç sonuna kadar, ve hatta Başhakemin talimatı ile daha uzun süreler ile, turnuva salonuna girişi yasaklanabilir ve ayrıca üyesi bulunduğu takıma cezai yaptırım uygulanabilir.

14. Line-up

Elektronik line-up kullanılacaktır. www.bridgesoln.com adresinden kaptanlar giriş yapacaktır. 15 Mart 2024 Cuma günü takım kaptanlarına e-line-up şifreleri gönderilecektir.

15. Bidding Box Kullanımı ve Alert Prosedürü

Oyuncuların deklarasyon esnasında tüm konuşmalarını (pas, kontr, sürkontr, renk veya NT konuşmaları, alertler vs) bidding box kullanarak yapmaları zorunludur. Her oyuncu, kendi deklaresini deklarasyon tablası üzerinde kendisi için ayrılan bölümde en soldan başlayıp sağa doğru ve tüm konuşmaları karşısındaki oyuncu ve rakiplerin rahatça okunacak şekilde vermelidir. Deklarelerin herhangi bir sebeple (bilgisizlik, solak olduğu için bileğin hareketinin kısıtlı olması, vs) bu şekilde verilmesinin zor olması, bu kurala uyulmaması için mazeret değildir. Deklarelerini kurallara aykırı olarak veren oyuncuların rakipleri tarafından Hakem çağırılarak uyarılması söz konusudur.

Alert'lerin ALERT KARTI kullanılarak yapılması gerekmektedir. Alert kartı kullanmak yerine parmak işareti ve benzeri yöntemler kullanılması kurallara aykırıdır. Rakiplerin alert'i görmüş olduğundan emin olunması sorumluluğu alert'i veren oyuncuya aittir. Perdeli oynanan maçlarda Alert'i doğru vermek için oyuncunun izlemesi gereken yol şudur: Deklaresini alert etmek isteyen oyuncu, Alert kartını çıkararak perdenin kendi tarafındaki rakibin son deklaresi üzerine yerleştirir. Rakip ise Alert'i gördüğünü, alert kartını alıp alert eden oyuncuya iade ederek teyid eder. Merkez hakem kurulunun perdeli yarışmalarla ilgili alert procedürü için <http://tbricfed.org.tr/docs/MHK/Alert-Perdeli.pdf>

16. Bridgemate Kullanımı

Bridgemate klavyesi kanalı ile tüm skorların girilmesinden K-G çifti sorumludur. Masadaki oyuncular arasında karşılıklı olarak farklı bir anlaşma bulunmadığı takdirde, Kuzey veya Güney'deki oyuncu her board tamamlandıktan sonra skoru girer ve onaylaması için Bridgemate'i Doğu veya Batı'ya iletir. Her iki taraf, **kendi skorlarının doğruluğundan sorumludur.**

17. Perde Kullanımı

Perdeli masalarda oynanan maçlarda oyunun akışı aşağıdaki şekilde gerçekleşmelidir:

Kuzey ve Doğu perdenin aynı tarafında otururlar.

Board, deklarasyon tablasına Kuzey tarafından konur.

Perdenin bir tarafındaki her iki oyuncu deklaresini verdikten sonra tabla Kuzey veya Güney tarafından perdenin diğer tarafında itirilir.

Deklarasyonun tamamlanmasından sonra atak kapalı olarak yapılır.

Perde DEKLARAN veya YER tarafından açılmalı, veya DEKLARAN veya YER'in isteği üzerine açtırılmalıdır.

Oyun esnasında tablanın masadan kaldırılması tercih ediliyorsa, bu işlem DEKLARAN veya YER tarafından yapılmalıdır. Tablayı kaldıran oyuncu, oynanan board'u masanın ortasına doğru şekilde yerleştirmeli, ve board tamamlandıktan sonra bir sonraki board'un oynanması için tablayı tekrar masaya geri koymalıdır.

18. Maç saatleri

16 Mart 2024 Cumartesi	Eleme Maç-1	12:00	13:40
	Eleme Maç-2	13:55	15:35
	Eleme Maç-3	16:30	18:10
	Eleme Maç-4	18:25	20:05
17 Mart 2024 Pazar	Eleme Maç-5	10:00	11:40
	Eleme Maç-6	12:00	13:40
	Eleme Maç-7	13:55	15:35
	Eleme Maç-8	16:30	18:10
	Eleme Maç-9	18:25	20:05
18 Mart 2024 Pazartesi	1/64 Devre-1	10:00	12:00
	1/64 Devre-2	12:15	14:15
	1/64 Devre-3	15:15	17:15
	1/64 Devre-4	17:30	19:30
19 Mart 2024 Salı	1/32 Devre-1	10:00	12:00
	1/32 Devre-2	12:15	14:15
	1/32 Devre-3	15:15	17:15
	1/32 Devre-4	17:30	19:30

20 Mart 2024 Çarşamba	1/16 Devre-1	10:00	12:00
	1/16 Devre-2	12:15	14:15
	1/16 Devre-3	15:15	17:15
	1/16 Devre-4	17:30	19:30
21 Mart 2024 Perşembe	1/8 Devre-1	10:00	12:00
	1/8 Devre-2	12:15	14:15
	1/8 Devre-3	15:15	17:15
	1/8 Devre-4	17:30	19:30
22 Mart 2024 Cuma	Yarı Final Devre-1	10:00	12:20
	Yarı Final Devre-2	12:30	14:50
	Yarı Final Devre-3	15:30	17:50
	Yarı Final Devre-4	18:00	20:20
23 Mart 2024 Cumartesi	Final ve 3.Devre-1	10:00	12:20
	Final ve 3. Devre-2	12:30	14:50
	Final ve 3. Devre-3	15:30	17:50
	Final Devre-4	18:00	20:20