

2024 Senyör Milli Takımlar Seçme Turnuvası Katılım ve Yarışma Koşulları

TBF gerekli gördüğü takdirde statüde değişiklik yapabilir.

1.1 Turnuva formatı

Turnuva Kup Briç Spor kulübünde oynanacaktır.

Bütün takımlar en geç 9 Şubat 2024 tarihine saat 18:00 kadar konvansiyon kartlarını skor@tbricfed.org.tr adresine göndermek zorundadır. Göndermeyen çiftler turnuvaya başladıkları ilk gün federasyonun klasik konvansiyon kartını oynamak zorundalardır , daha sonrası gönderilenler ilk gün geçerli olmayacaktır. Bir sonraki gün oynamaya başlayabilirler. Konvansiyon kartları bridgesoln.com sitesine yüklenecektir.

2024 vizesi olmayan oyuncu maça çıkamaz.

10 Şubat 2024 günü 5x12 lig usulü oynanacak olup 5. Olan takım elenecektir.Ligde 1. olan takım yarı final için 3. ve ya 4. takımdan birini seçecektir. Yarı Final ve Final etapları 4 devrelik 15er board olarak oynanacaktır.

Nakavt eşleşmelerinde gruplarda birbirleriyle yaptıkları maçın impleri $\frac{1}{4}$ (0.25) oranında taşınır.

1.2 Beraberlik durumunda

Lig sonunda oluşabilecek beraberliklerde takımların öncelikle daha önce yaptığı maçlara bakılır . Aralarındaki maç berabere bittiyse kazandıkları imp , kaybettikleri imp'den fazla olan takım üstte bitirir. Imp farkları da eşit ise hakem kura çeker.

Nakavt sonunda oluşabilecek beraberliklerde takımlar 4'er board daha oynar.

1.3 Maça çıkmaması durumunda skor hesaplaması

Lig usulü yapılan grup maçlarında, bir takımın herhangi bir nedenle maça çıkmaması durumunda, kusursuz takım, 13 VP veya aşağıdaki formül sonucu hesaplanacak skordan YÜKSEK OLANINI alır:

$$\frac{3}{4} \times 20 \left(\frac{\frac{x}{20-x}}{\frac{x}{20-x} + \frac{y}{20-y}} \right) + 5$$

x: Kusursuz takımın VP ortalaması
y: Maça çıkmayan takımın VP ortalaması

Örneğin, kusursuz takımın ortalaması 10,5 VP, ve maça çıkmayan takımın ortalaması 5 VP ise, kusursuz takım bu maçtan 16,52 VP alır

Maça çıkmayan takımın skoru ise, kusursuz takımın yukarıdaki şekilde belirlenmiş olan maç skorunun 20 VP'den çıkarılması yolu ile hesaplanır. Başhakemin, koşullar çerçevesinde gerekli gördüğü takdirde, maça çıkmayan takımın skorunu düşürme hakkı saklıdır.

Yukarıdaki formül yalnızca lig usulü oynanan grup maçları için geçerli olup, turnuvanın swiss formatında oynanması durumunda kusursuz takım 13 VP, maça çıkmayan takım ise 7 VP alır. Başhakemin, koşullar çerçevesinde gerekli gördüğü takdirde, maça çıkmayan takımın skorunu düşürme hakkı saklıdır.

2. Turnuvada kullanılacak sistemler ve konvansiyon kartları:

2.1 Kullanabilecek sistemler :

HUM (Highly Unusual Methods) veya Kahverengi Etiketli konvansiyonlar kullanılamaz. HUM ve Kahverengi etiketli sistemler TBF Merkez Hakem Komitesi tarafından tanımlanmış ve TBF web sitesinde yayınlanmıştır.

2.2 Alert prosedürü

Her oyuncu partnerinin ve kendi deklaresini alert edecektir.

3. Maç sırasında uyulacak kurallar

Hiçbir oyuncu kendi maçını seyredemez.

Bir oyuncu turnuva salonunu ancak hakeminin belirleyeceği bir kişi eşliğinde terk edebilir.

Maç sonucunda her iki takım oyuncularını da skorları, tuttukları skor kartları ve bridgemate'e girilen skorlar ile karşılaştırmak zorundadır.

3.1 Line-up

Turnuva süresince elektronik line-up uygulaması yapılacaktır.9 Şubat 2024 Cuma günü takım kaptanlarına e-line-up şifreleri gönderilecektir.

3.2 Hakem kararlarına itiraz

Hakem kararlarına itiraz başhakeme yapılır. İtirazlar bir sonraki maçın başlangıç saatine kadar (eğer günün son maçı ise maçların bitiş saatinden 15 dakika sonrasına kadar) 450 TL depozitoyu ilgili hakeme vermek suretiyle yapılır .

3.3 İtirazların değerlendirilmesi

Hakem kararlarına itirazları apel komitesi inceleyecektir.

4. Skor Düzeltme

Skor düzeltme MHK tarafından yayınlanmış olan Skor Düzeltme Prosedürüne göre yapılacaktır.

<http://tbricfed.org.tr/docs/MHK/SkorDuzeltme-Prosedur.pdf>

5. Turnuva dili

Turnuvanın resmi dili Türkçedir.

6. Yayın Hakları

Turnuva süresince görüntü ve video alma T.B.F. yetkisindedir ve bu görüntüleri briç sporunun tanıtımı amacı ile kullanabilir. Sporcu veya seyirciler bu görüntülerin kullanımından ötürü herhangi bir hak talep edemezler.

7. İzleme ve Gözlem

T.B.F.'nin, şampiyona süresince turnuva alanının (oyun salonu ve tüm idari ofisler dahil) tamamını veya belli bölümlerini kamera ile kaydetme yetki ve hakkı vardır. Bu, şampiyonanın güvenli ve sağlıklı bir ortam çerçevesinde gerçekleştirilmesi için uygulanmaktadır.

Federasyon yetkili veya görevlisi, duplikasyon veya skorizasyon yetkilisi, hakem, caddy, takım yöneticisi, sponsor, sporcu, izleyici, salon görevlisi, misafir ve sair her hangi bir neden ile turnuva alanında bulunan istisnasız herkes, ses ve/veya görüntülerinin video kaydına alınabileceğini bu görüntülerin teknik, yasal veya disiplin amaçlı incelemeler için kullanılabileceğini, TBF tarafından gerekli görüldüğü takdirde bu kayıtların internet, sosyal medya veya diğer ortamlar kanalı ile yayınlanabileceğini, bu konuda her türlü tasarruf ve yetkinin Türkiye Briç Federasyonu'na ait olduğunu peşinen kabul eder.

8. Telefon ve elektronik cihazlar

Sporcuların turnuva salonuna telefon dışında herhangi bir elektronik cihaz getirmeleri yasaktır. **Telefonlar ise oyun esnasında rakibin göreceği şekilde masa üzerinde veya yan tarafta bulunan sehpa veya sandalyenin üzerinde kapalı şekilde bulundurulmalıdır. Telefonlar konusunda rastgele bir şekilde kontrol yapılacaktır.**

olup üzerinde telefon bulunan oyuncuların takımlarına ceza uygulanacaktır. Oyun salonunda kapalı olmayan telefon bulunduran tüm oyuncu, kaptan veya takım görevlilerine standart prosedür cezası uygulanacaktır.

Başhakemin talimatı ile oyun esnasında turnuva alanında bulunan herhangi bir kişi (veya kişiler) üzerinde telefon kontrolü yapılabilir. Bu kontrol sonucunda kusurlu bulunan (telefonu herkesin görebileceği şekilde ortada ve/veya kapalı olmayan) veya kontrolü reddeden kişilerin maç sonuna kadar, ve hatta Başhakemin talimatı ile daha uzun süreler ile, turnuva salonuna girişi yasaklanabilir .

9. Bozuk Board Prosedürü

Bir ya da daha fazla bord maçın her iki masasında farklı dağılım, zon durumu veya dağıtım ile oynanmışsa; Bordların en az yarısı karşılaştırılabilir şekilde oynandı ise;

Bir taraf kusurlu, diğer taraf tam kusursuzsa ilk bord A+ A- olarak skorlanır. Daha sonraki bozuk bordlar iptal edilir. Maç VP hesaplanırken iptal edilen bordlar toplam bord sayısından düşülür. Örneğin 14 bordluk bir maçta 2 bord bozuk bord nedeniyle iptal edildiyse 12 bord VP skalası kullanılır.

Her iki taraf da kusursuz veya her iki taraf kısmen veya tamamen kusurlu ise, bozuk bordlar iptal edilir. Maç VP hesaplanırken iptal edilen bordlar toplam bord sayısından düşülür.

Bordların yarısından azı karşılaştırılabilir konumda ise,

Maçın tekrar edilmesi için yeterli zaman varsa ve koşullar uygunsa maç tekrar edilir. Maç tekrar edilemiyorsa, hakem bir takım en çok 13VP en az 7 VP alacak şekilde bir skor atar. Maç sonucunun belirlenmesinde kusur durumu ve karşılaştırılan bordlardaki skorlar dikkate alınır.

Hiçbir bord karşılaştırılabilir durumda değilse;

Maçın tekrar edilmesi için yeterli zaman varsa ve koşullar uygunsa maç tekrar edilir. Maç tekrar edilemiyorsa ve her iki taraf da kusursuzsa taraflar 12VP alır.

10. Cezalar

Şampiyona esnasında meydana gelen çeşitli kural ihlali, kusur ve benzeri olaylar için aşağıdaki cezalar uygulanır. Bu cezaların yürürlüğe girmesi için Başhakem, veya görevlendireceği bir hakem tarafından ilgili kişilere sözlü olarak tebliğ edilmesi yeterlidir. Bu belgede açık olarak belirtilmedikçe, Hakemlerin cezaların uygulanacağı konusunda önceden uyarı yapması gerekmez.

1 VP= 3 IMP

Maça geç başlama: Oyuncusu geciken her takıma 0,2 VP/dakika

Gecikme süresi, Başhakem tarafından anons edilen maç başlama saati ile geciken oyuncunun masaya oturması arasında geçen süredir. Örneğin bir takımın oyuncusu herhangi bir nedenle, Başhakem'den özellikle izin almaksızın, masadaki yerini gecikmeli olarak alır ise o oyuncunun takımına 1 VP (5 dk x 0,2 VP) ceza uygulanır. Geciken oyuncunun takımındaki diğer 3 oyuncunun masadaki yerlerini zamanında almış olmaları, gecikme cezasını ortadan kaldırmaz. Bir maçta her iki tarafın oyuncuları da geciktiği takdirde yukarıda belirtilen ceza her iki takıma da ayrı ayrı uygulanır.

Maçı geç bitirme: 0,2 VP/dakika

Gecikme süresi, Başhakem tarafından anons edilen resmi maç bitiş saati ile geciken masadaki oyunun tamamlanması arasında geçen süredir. Gecikmenin sorumlusu tek bir takım ise söz konusu ceza yalnızca bu takıma uygulanır. Eğer gecikmenin hangi takımdan kaynaklandığı konusu netleştirilemiyor ise söz konusu ceza takımlara arasında eşit olarak paylaşılır. Örneğin bir maç remi süresinden 15 dk geç tamamlanırsa, ve Başhakem gecikmeden her iki takımın da eşit derecede sorumlu olduğuna karar verirse her iki takıma da 1,5 VP (15 dk x 0,1 VP) ceza uygulanır.

Konvansiyon kartsız maça çıkmak :

Cezası eleme grubunda 1VP , nakavt maçlarında 3 imp dir.

Nakavt için maçın imp skorundan ceza alan takımdan direk 3 imp çıkarılacaktır. Örneğin 23-25 biten maçta misafir takım bu cezayı almışsa sonuç 23-22 olur ve ev sahibi kazanır. Turnuva hakemleri bazı maçlar kura ile konvansiyon kartı kontrolü yapacaktır.

Salonu izinsiz terk: 2 VP

Telefon cezası: 2 VP

Maçlardan önce oyuncular cep telefonlarını kapalı bir şekilde rakiplerinin görebileceği şekilde masaya koyabilirler. Ancak kapalı olmak zorundadır (uçak modu geçerli değildir).

Sigara içme cezası: 2 VP

Bu ceza, bir oyuncunun Hakemden izin alarak salonu terk ettikten sonra bahçe, balkon, WC, vs (turnuva alanı sınırları dışında olsa dahi) herhangi bir yerde sigara içmesi halinde uygulanır. Bu cezanın uygulanması konusunda Turnuvada görevli herhangi bir Hakemin tespiti yeterli olup Başhakemin ayrıca kanıt araması gerekmemektedir.

Line-up gecikme cezası : İlk gecikmede Hakem tarafından sözlü uyarı

İkinci kez tekrarında 1 VP

Daha sonraki her tekrarda 3 VP

Eller hakkında konuşmak : 2 VP

Gerek masada oyun esnasında, gerekse WC ve benzeri ortak alanlarda oyuncuların eller hakkında konuşmaları kesinlikle yasaktır. Hakem bu cezayı uygulamadan önce herhangi bir uyarıda bulunmak zorunda değildir.

Sözlü/Fiziksel saldırı : Diskalifiye

Rakibe, Hakemleri rencide edici hitap tarzı, hakaret, kaba davranış veya fiziksel saldırıda bulunanlar turnuvadan diskalifiye edilirler ve tedbirli olarak Disiplin Kuruluna sevk edilirler. Maçın bu şekilde yarıda kalarak sona ermesi halinde kusurlu oyuncunun tarafı 0 VP alır, kusursuz takımın maç skoru ise Madde 2.1.8 'de belirtilen formül uyarınca hesaplanır.

11. Bidding box ve Alert prosedürü

Oyuncuların deklarasyon esnasında tüm konuşmalarını (pas, kontr, sürkontr, renk veya NT konuşmaları, alertler vs) bidding box kullanarak yapmaları zorunludur. Her oyuncu, kendi deklaresini deklarasyon tablası üzerinde kendisi için ayrılan bölümde en soldan başlayıp sağa doğru ve tüm konuşmaları karşısındaki oyuncu ve rakiplerin rahatça okunacak şekilde vermelidir. Deklarelerin herhangi bir sebeple (bilgisizlik, solak olduğu için bileğin hareketinin kısıtlı olması, vs) bu şekilde verilmesinin zor olması, bu kurala uyulmaması için mazeret değildir. Deklarelerini kurallara aykırı olarak veren oyuncuların rakipleri tarafından Hakem çağırılarak uyarılması söz konusudur.

Alert'lerin ALERT KARTI kullanılarak yapılması gerekmektedir. Alert kartı kullanmak yerine parmak işareti ve benzeri yöntemler kullanılması kurallara aykırıdır. Rakiplerin alert'i görmüş olduğundan emin olunması sorumluluğu alert'i veren oyuncuya aittir. Perdeli oynanan maçlarda Alert'i doğru vermek için oyuncunun izlemesi gereken yol şudur: Deklaresini alert etmek isteyen oyuncu, Alert kartını çıkararak perdenin kendi tarafındaki rakibin son deklaresi üzerine yerleştirir. Rakip ise Alert'i gördüğünü, alert kartını alıp alert eden oyuncuya iade ederek teyid eder. Merkez hakem kurulunun perdeli yarışmalarla ilgili alert prosedürü için

12. Bridgemate Kullanımı

Bridgemate klavyesi kanalı ile tüm skorların girilmesinden K-G çifti sorumludur. Masadaki oyuncular arasında karşılıklı olarak farklı bir anlaşma bulunmadığı takdirde, Kuzey veya Güney'deki oyuncu her board tamamlandıktan sonra skoru girer ve onaylaması için Bridgemate'i Doğu veya Batı'ya iletir. **Her iki taraf, kendi skorlarının doğruluğundan sorumludur.**

13. Perde Kullanımı

Perdeli masalarda oynanan maçlarda oyunun akışı aşağıdaki şekilde gerçekleşmelidir:

Kuzey ve Doğu perdenin aynı tarafında otururlar.

Board, deklarasyon tablasına Kuzey tarafından konur.

Perdenin bir tarafındaki her iki oyuncu deklaresini verdikten sonra tabla Kuzey veya Güney tarafından perdenin diğer tarafında ittirilir.

Deklarasyonun tamamlanmasından sonra atak kapalı olarak yapılır.

Perde DEKLARAN veya YER tarafından açılmalı, veya DEKLARAN veya YER'in isteği üzerine açtırılmalıdır.

Oyun esnasında tablanın masadan kaldırılması tercih ediliyorsa, bu işlem DEKLARAN veya YER tarafından yapılmalıdır. Tablayı kaldıran oyuncu, oynanan board'u masanın ortasına doğru şekilde yerleştirmeli, ve board tamamlandıktan sonra bir sonraki board'un oynanması için tablayı tekrar masaya geri koymalıdır.

14. Turnuva Programı

2024 Senyör Milli Takım Seçmesi		
TARİH	SAAT	PROGRAM
10 Şubat 2024 Cumartesi	10:00 - 11:40	Swiss-1.Maçlar
	11:55 - 13:35	Swiss-2.Maçlar
	13:35 - 14:30	Yemek Arası
	14:30 - 16:10	Swiss-3.Maçlar
	16:25 - 18:05	Swiss-4.Maçlar
	18:20 - 20:05	Swiss-5.Maçlar
11 Şubat 2024 Pazar	10:00 - 12:05	Yarı Final-1
	12:15 - 14:20	Yarı Final-2
	14:20 - 15:20	Yemek Arası
	15:20 - 17:25	Yarı Final-3
	17:35 - 19:40	Yarı Final-4
12 Şubat 2024 Pazartesi	10:00 - 12:05	Final-1
	12:15 - 14:20	Final-2
	14:20 - 15:20	Yemek Arası
	15:20 - 17:25	Final-3
	17:35 - 19:40	Final-4

15. Organizasyon Komitesi

Turnuvanın organizasyon sorumlusu Can Berктаş'tır.